

CONTACT

girard.all.sophie@gmail.com

LINKEDIN

[/girard-allgeyer-sophie](#)

PORTFOLIO

[sophie-girard-allgeyer.com](#)

SOPHIE G-ALLGEYER



DESIGNER GRAPHIQUE 2D & 3D

RECHERCHE

CDD OU CDI · NANTES (30 KM), REMOTE OU RELOCALISATION · CITOYENNE UE · DISPONIBILITÉ IMMÉDIATE · PERMIS B + VÉHICULE

À PROPOS

Je m'appelle Sophie Girard-Allgeyer, passionnée par l'Art depuis l'enfance, j'allie sens artistique et compétences techniques en 2D/3D. Spécialisée en graphisme, je vise également des postes en design industriel (bureaux d'études) ou dans l'enseignement. Je suis ouverte à une formation rapide. Active et dynamique, course à pied et fitness boostent mon énergie positive quotidienne.

COMPÉTENCES

LANGUES

- Français (natif)
- Anglais (courant)

GRAPHISME

- Édition & Maquettage
- Communication & Identité de marque
- Packaging & Design produit
- Impression & Chaîne graphique
- Generaliste 3D
- Photographie
- Motion Design & Animation

LOGICIELS

Photoshop (PS)	Avancé
Adobe Illustrator (AI)	Avancé
InDesign (ID)	Avancé
Microsoft Office	Avancé
Blender	Avancé
After Effects (AE)	Avancé
Adobe premiere (Pr)	Avancé
Substance 3D Painter	Intermédiaire
SketchUp	Intermédiaire
Canva	Intermédiaire
Maya / 3D Studio Max	Débutant

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

OPÉRATRICE PAO

2021 - 2024 / Ultima Displays, France

ultimadisplays.com

- Gestion autonome des relations clients (téléphone, e-mails, BAT)
- Corrections graphiques sur des volumes importants pour l'impression textile (PLV)
- Préparation de visuels pour des produits sur-mesure et des dispositifs de stand
- Collaboration avec d'autres pôles et des interlocuteurs internationaux (UK, Allemagne, Suisse...)
- Soutien au service marketing pour le maquettage de supports multilingues et la création de visuels destinés aux bureaux
- Conception d'animations rétroéclairées pour les produits « U-motion »

FREELANCE : GAME DESIGNER / GRAPHISTE 2D & 3D

2019 - 2026 / Studios indépendants et clients particuliers, France

- Conception et développement de jeux vidéo, de l'idée au prototype jouable
- Création de graphismes 2D et 3D : interfaces utilisateurs, logos, éléments visuels et identités visuelles complètes
- Rédaction de documents de production : briefs graphiques, GDD (Game Design Document)
- Collaboration avec des équipes pluridisciplinaires (développeurs, illustrateurs...)

POSTES EN ANIMATION, VENTE ET SERVICES

2006 - 2021 / Telligo, La grande Récré, Cinéma Pathé..., France et Corse

- Animation photo, ateliers de dessin et activités créatives pour enfants et adolescents
- Missions en restauration et vente : accueil, prise de commande, service, vente de produits, encaissement et gestion de caisse
- Travail en équipe dans des environnements dynamiques et multiculturels

DIPLÔMES & FORMATIONS

MASTER ARTS PLASTIQUES (MENTION TB)

2016 - 2019 / Université de Paul-Valéry, Montpellier

STAGE EN GAME DESIGN (SERIOUS GAME)

2018 (6 mois) / Succubus Interactive, Nantes

LICENCE D'ARTS PLASTIQUES (MENTION AB) & C2I

2013 - 2016 / Université de Paul-Valéry, Montpellier

STAGE D'ENSEIGNEMENT EN ARTS PLASTIQUES

2016 (20 h) / Collège privé St-Roch, Montpellier